



## Junior Fream Extreme by CapMan Wealth Services

### YLIMÄÄRÄISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET Nordcenter, Fream, 2.9.2023

Sarjat	Pelimuoto	Tii
Red	Lyöntipeli 18 reikää	Punainen
Tytöt	Lyöntipeli 18 reikää	Sininen
Pojat	Lyöntipeli 18 reikää	Musta

Kierroksen maksimiaika 4h 30min

#### Voittaja ja tasatulokset

Voittaja kummassakin sarjassa ratkaistaan "sudden death"-uusinnalla. Uusintaväylä on 18. Muut tasatulokset ratkaistaan matemaattisesti viimeisten 18, 9, 6, 3 ja 1 reiän tai sen jälkeen arvonnalla.

#### Tulosten kirjaus ja tulokortit

Kilpailussa käytetään Golfboxin (s.golfbox.dk), "Player Scoringia". Pelaajien tulee kirjata tuloksiaan sekä nettiin Golfboxin kautta (yksi pelaaja voi kirjata koko ryhmän tulokset) että tulokorttiin (yksi pelaaja voi kirjata koko ryhmän tulokset). Pelaajan tulee palauttaa tulokortti säännön 6-6b mukaan "scoring arealle". Tulokortti tulkitaan palautetuksi, kun pelaaja on poistunut "scoring arealta". "Scoring area" on caddiemasterin toimistossa.

Live-scoring toimii niiden pelaajien osalta, jotka käyttävät ryhmässään mobiilitulokorttia.

#### Caddie

Caddien käyttö on sallittu, mikäli hän on syntynyt vuosina 2002-2015. Rangaistus tämän kilpailumääräyksen rikkomisesta on 2 lyöntiä kullekin väylälle, jolla rikkomus on tapahtunut. Maksimirangaistus rikkeestä on 4 lyöntiä. Toistuvasta tämän kilpailumääräyksen rikkomisesta rangaistuksena on kilpailusta sulkeminen.

#### Palkintojen jako

Sarjojen 3 parasta palkitaan tavarapalkinnoin.

#### Kilpailutoimikunta

Tuomari	Tapio Helpi	050 5922 434
Kilpailun johtaja	Antti Ahti	0400 722 148
Toimisto		0600 390 755

# KILPAILUN PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan:

- R&A:n golfsääntöjä
- SGL kilpailujen kilpailumääräykset ja paikallissäännöt (HardCard)
- Ja seuraavia paikallissääntöjä

## PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kentän olennaisia rakenteita ovat:

- Hakkeella päällystetyt alueet. Yksittäiset hakepalat ovat irrallisia luonnonhaittoja.
- Kaikki kivimuurit

## Varapallon lyöminen alkuperäisen pallon ollessa estealueella väylällä8

Jos pelaaja ei tiedä onko hänen pallonsa estealueella väylällä 8, pelaaja voi pelata varapallon.

Pelatessaan varapalloa pelaaja voi käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautusta tai linjassa taaksepäin -vapautusta tai sivuttaista vapautusta. Pelaajan pelattua tämän säännön mukaisesti varapallon, ei hän voi enää käyttää muita Säännön 17 .1 mukaisia vaihtoehtoja suhteessa alkuperäiseen palloon.

Silloin kun alkuperäinen pallo löytyy estealueelta kolmen minuutin etsinnän aikana, pelaaja voi valita joko:

a) Pelaamisen jatkamisen alkuperäisellä estealueella olevalla pallolla, jolloin varapalloa ei saa enää pelata, tai

b) Pelaamisen jatkamisen varapallolla, jolloin alkuperäistä palloa ei saa pelata.

Kun alkuperäistä palloa ei löydy kolmen minuutin etsinnän aikana, varapallosta tulee pelissä oleva pallo.

## Bunkkerit, joissa on vihreä paalu

Bunkkerit, joissa on vihreä paalu ovat yleisellä pelialueella olevia kunnostettavia alueita eivätkä ole enää bunkkereita.

Jos pelaajan pallo on tällaisessa bunkkerissa tai koskettaa sitä tai bunkkeri haittaa pelaajan lyöntiasentoa tai aiottua swingin vaatimaa tilaa, voi pelaaja vapautua ilman rangaistusta Säännön 16 .1b mukaisesti.

Kaikki muut kentällä olevat bunkkerit ovat edelleen sääntöjen mukaisesti bunkkereita.

RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA: Kaksi lyöntiä

## Siirtosääntö

Pelaajan pallon ollessa yleisen pelialueen väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi leikatulla osalla, voi pelaaja siirtää palloaan enintään **mailanmitan verran**, mutta ei lähemmäksi reikää ja pallon täytyy pysyä yleisellä pelialueella. Mallipaikallissäännöstä E-3 löytyvät tarkemmat ohjeet menettelytavasta.